

# STAGE 1

AREZZO - II^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

31 MAGGIO 2026

**BAIA 1**

**5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN**

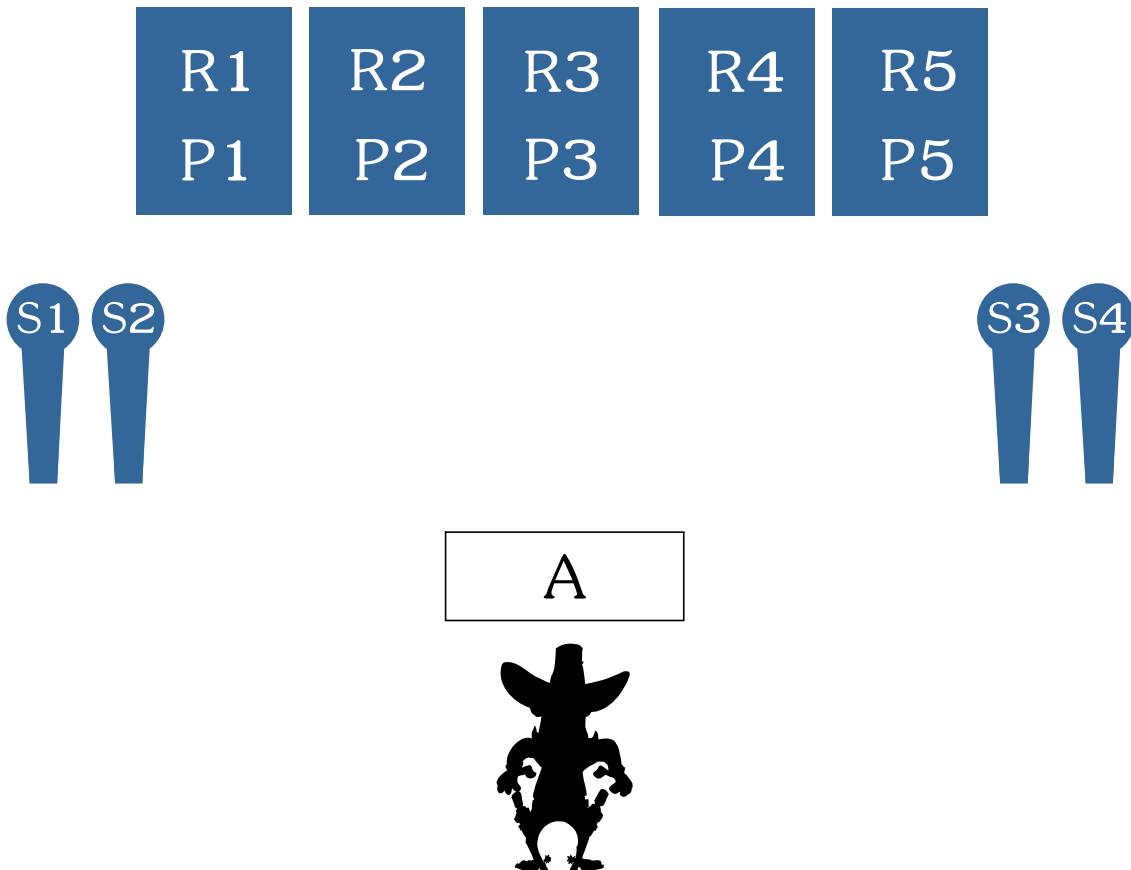
## INIZIO

Il tiratore in **A** con le mani dietro la schiena, con 2 Revolver caricati con 5 colpi ciascuno, cane abbattuto sulla camera vuota, nelle rispettive fondine. Sul tavolo un Rifle caricato con 10 colpi. e uno Shotgun aperto e scarico.

**Quando pronti dire: «Maledetti!» e attendere il beep**

## AL BEEP

Con il Rifle colpire **R1-R2-R2-R3-R3-R3-R3-R4-R4-R5**, con i Revolver ripetere la stessa sequenza del Rifle. Con lo Shotgun abbattere **S1-S4** in ordine libero. Il tiratore può usare prima i Revolver o prima lo Shotgun.



# STAGE 2

AREZZO - II^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

31 MAGGIO 2026

**BAIA 2**

**5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN**

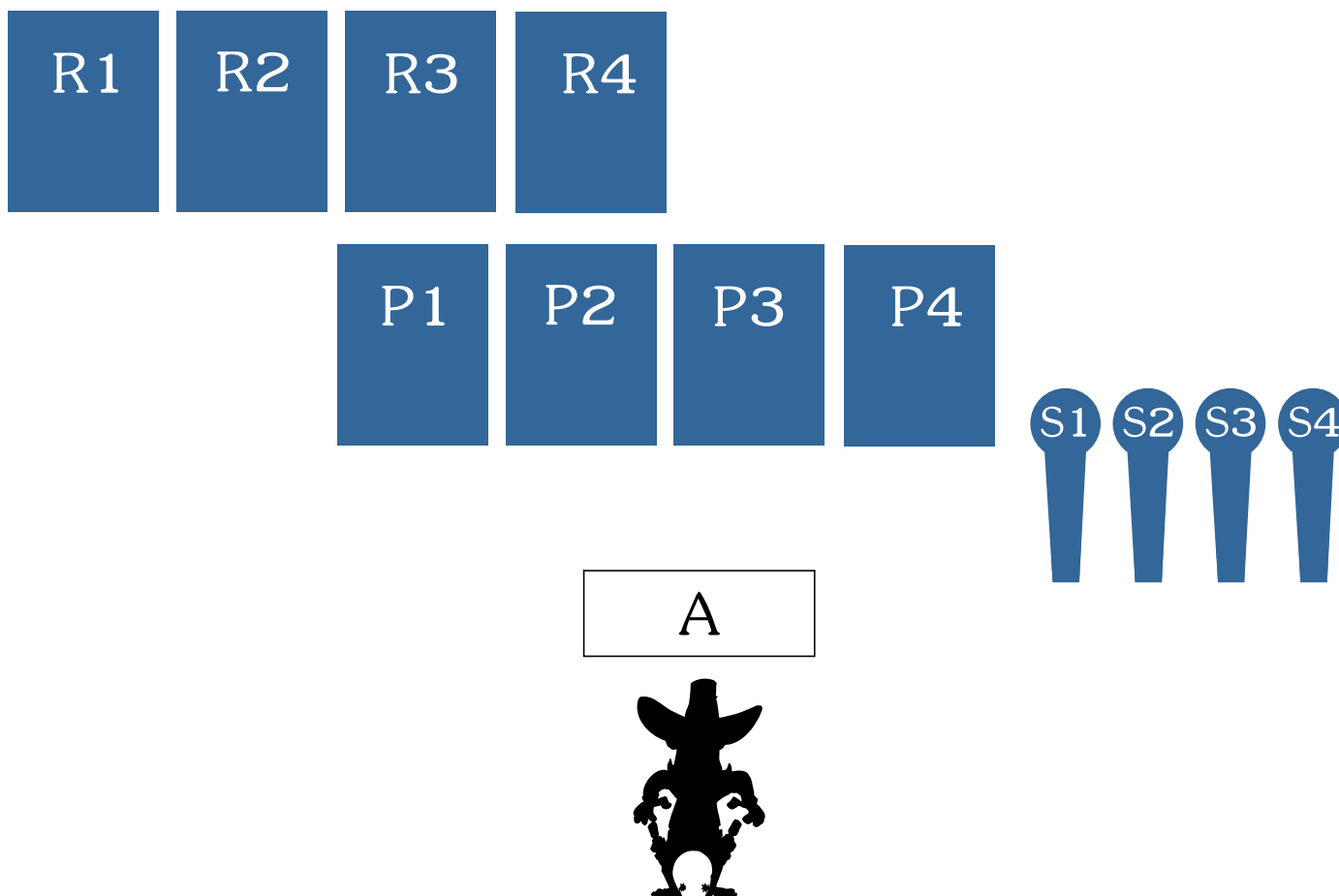
## INIZIO

Il tiratore in **A**, con il palmo delle mani sul tavolo, con 2 Revolver carichi con 5 colpi ciascuno, cane abbattuto sulla camera vuota, nelle rispettive fondine, un Rifle caricato con 10 colpi e uno Shotgun aperto e scarico.

**Quando pronti dire: «All'inferno!» e attendere il beep**

## AL BEEP

Con il Rifle colpire **R1-R4** con un «progressive sweep» da DX o SX (1 colpo sul primo bersaglio, 2 colpi sul secondo, 3 colpi sul terzo 4 colpi sul quarto). Lasciare il Rifle sul tavolo aperto e scarico e con i Revolver ripetere la stessa sequenza del Rifle su **P1-P4**. Con lo Shotgun abbattere **S1-S4** in ordine libero.



# STAGE 3

AREZZO - II^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

31 MAGGIO 2026

**BAIA 2**

**5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN**

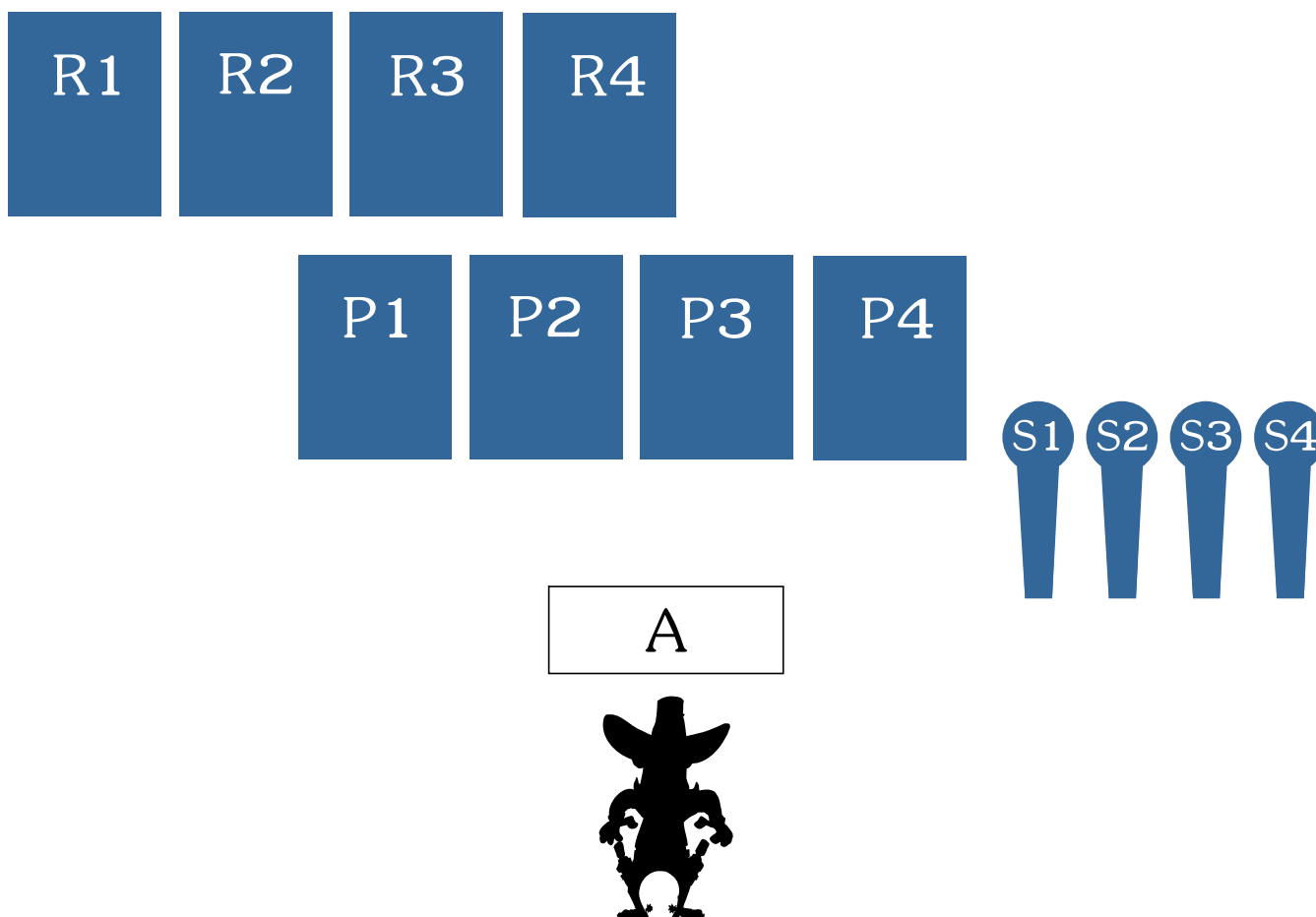
## INIZIO

Il tiratore con 2 Revolver caricati con 5 colpi ciascuno, cane abbattuto sulla camera vuota, nelle rispettive fondine, un Rifle caricato con 10 colpi e uno Shotgun aperto e scarico posizionati a piacere sul tavolo **A**. Con le mani che toccano la falda del cappello decide la sequenza delle armi a piacere (NO Rifle per ultimo).

**Quando pronti dire: «Rapido!» e attendere il beep**

## AL BEEP

Il tiratore con il Rifle/Revolver colpisce i bersagli R1-R4 e P1-P4 con un continuo sweep partendo da dx o sx (un colpo per bersaglio, no double tap). Rinfodera i Revolver e lascia sul tavolo scelto il Rifle aperto e scarico e con lo Shotgun abbatte **S1 - S4** in ordine libero.



# STAGE 4

AREZZO - II^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

31 MAGGIO 2026

**BAIA 3**

**5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN**

## INIZIO

Il tiratore in **A** con le mani lungo i fianchi in posizione di relax, con 2 Revolver caricati con 5 colpi ciascuno, cane abbattuto sulla camera vuota, nelle rispettive fondine. Sul tavolo un Rifle caricato con 10 colpi e uno Shotgun aperto e scarico.

**Quando pronti dire: «Abbatteveli!» e attendere il beep**

## AL BEEP

Con il primo Revolver colpire **P1-P3** con un Arkansas Shuffle (P1-P1-P2-P3-P3) partendo da DX o SN. Con il secondo Revolver ripete la sequenza partendo dallo stesso lato. Con il Rifle ripetere la stessa sequenza dei Revolver. Con lo Shotgun abbattere **S1-S4** in ordine libero.



# STAGE 5

AREZZO - II^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

31 MAGGIO 2026

**BAIA 3**

**5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN**

## INIZIO

Il tiratore in **A** con i pollici infilati ne cinturone, con 2 Revolver caricati con 5 colpi ciascuno, cane abbattuto sulla camera vuota, nelle rispettive fondine. Sul tavolo un Rifle caricato con 10 colpi e uno Shotgun aperto e scarico.

**Quando pronti dire: «È finita!» e attendere il beep**

## AL BEEP

Con il Rifle colpire **R1 - R3** con un continuo Double Tap Sweep (1-1-2-2-3-3-2-2-1-1) partendo da DX o SX. Lasciare sul tavolo il Rifle aperto e scarico e con i Revolver colpire **P1-P3** con la stessa sequenza del Rifle. Con lo Shotgun abbattere **S1 - S4** in ordine libero.

