

STAGE 1

FIUMICINO (RM) - OWSS ASD

14 APRILE 2024

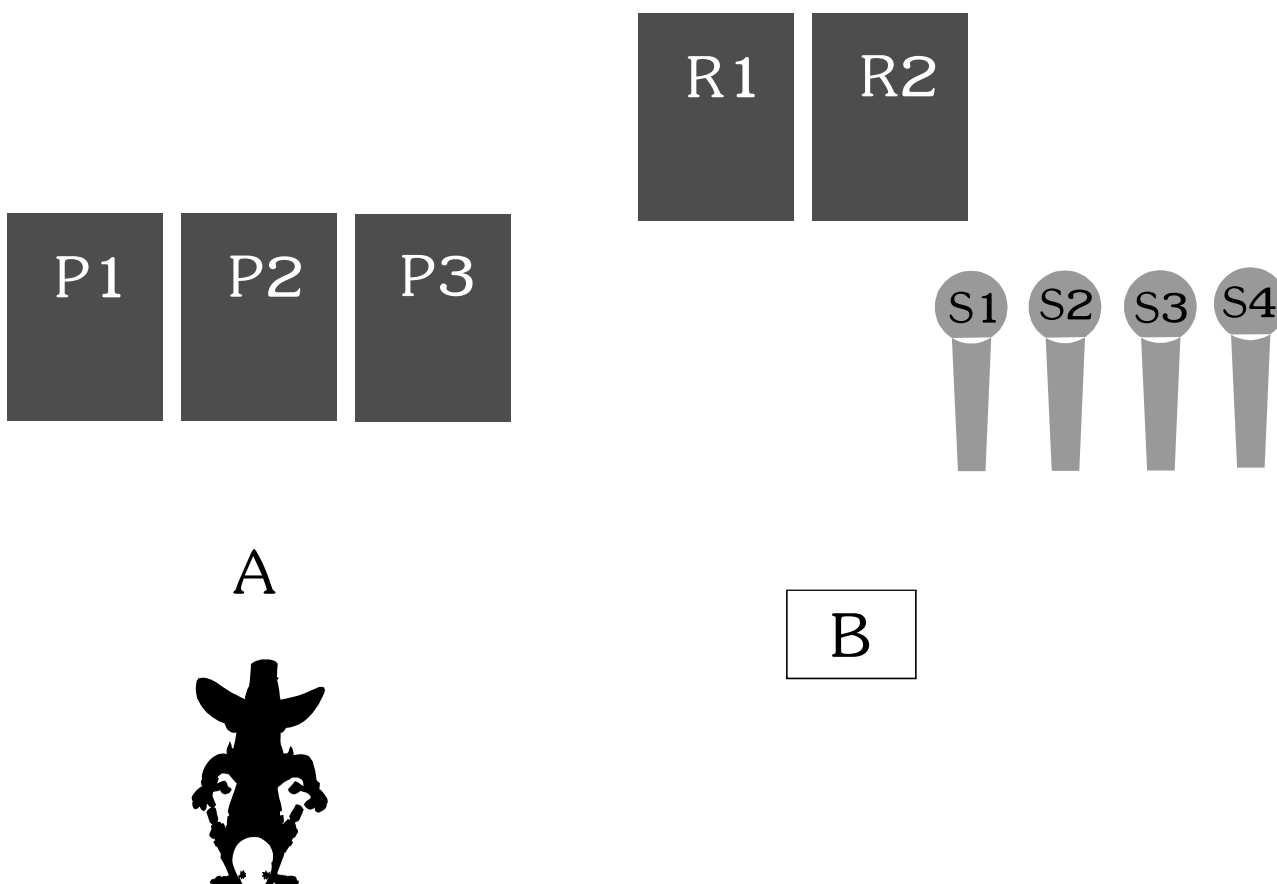
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

Pronti in A con 2 revolver carichi con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine. Uno shotgun aperto e scarico e un rifle caricato con 10 colpi in B.

AL BEEP

Con il primo revolver ingaggiare **P1** con tre colpi, **P2** con un colpo, **P3** con un colpo. Con il secondo revolver colpire **P2** con tre colpi e **P1** con un colpo, **P3** con un colpo. Spostarsi in B e con il rifle colpire con 10 colpi **R1 - R2** con almeno due colpi a sagoma. Lasciare il rifle e con lo shotgun abbattere **S1 - S4 in ordine libero**.



STAGE 2

FIUMICINO (RM) - OWSS ASD

14 APRILE 2024

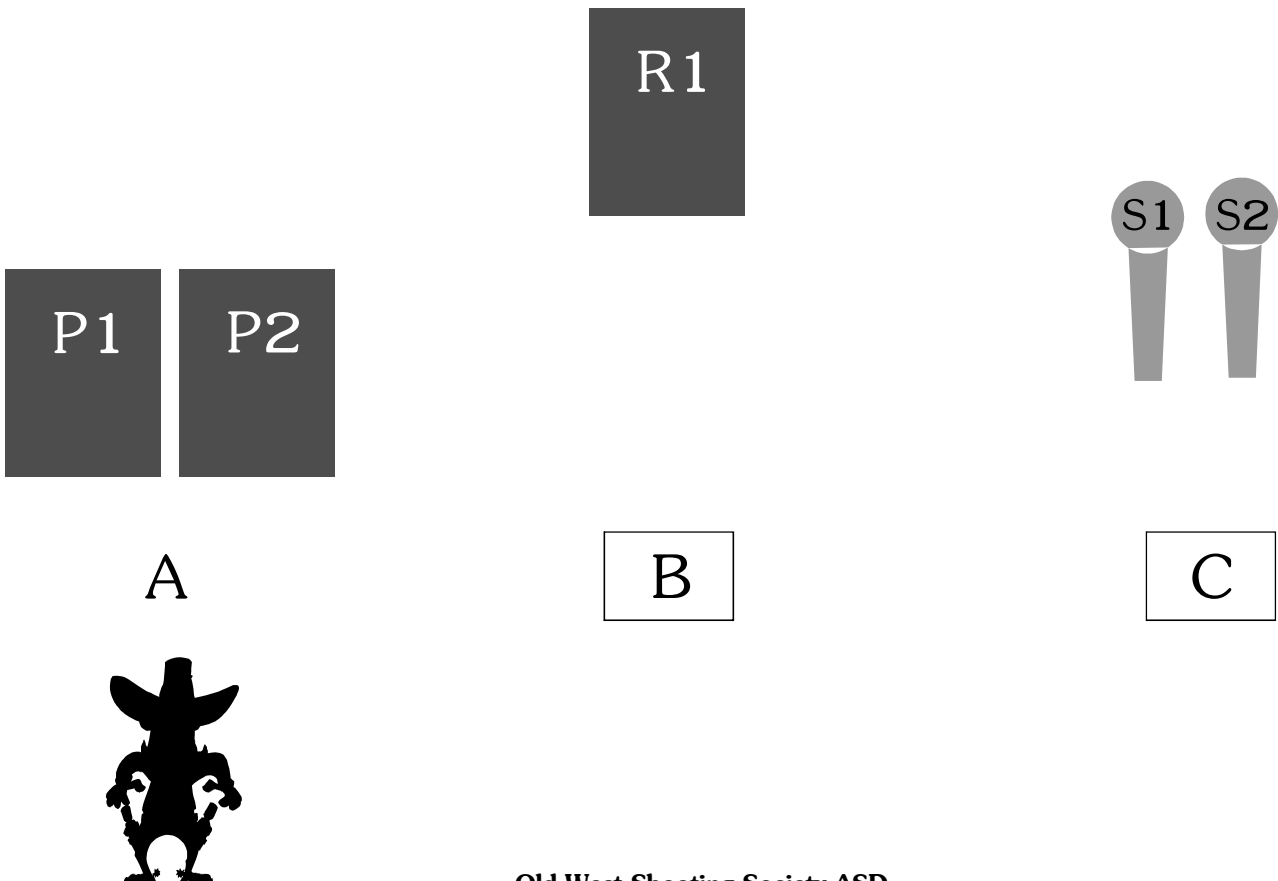
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

In A, con il cappello tenuto con ambedue le mani all'altezza della cinta e con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine. Un Rifle carico con 9 colpi sul tavolo B e uno shotgun aperto e scarico in C.

AL BEEP

Con i revolver colpire **P2** con otto colpi e **P1** con due colpi. Spostarsi in B e con il Rifle colpire **R1** con dieci colpi; la decima cartuccia va inserita a fucile scarico. Riporre il Rifle sul tavolo e spostarsi in C e con lo Shotgun abbattere **S1-S2** in ordine libero.



STAGE 3

FIUMICINO (RM) - OWSS ASD

14 APRILE 2024

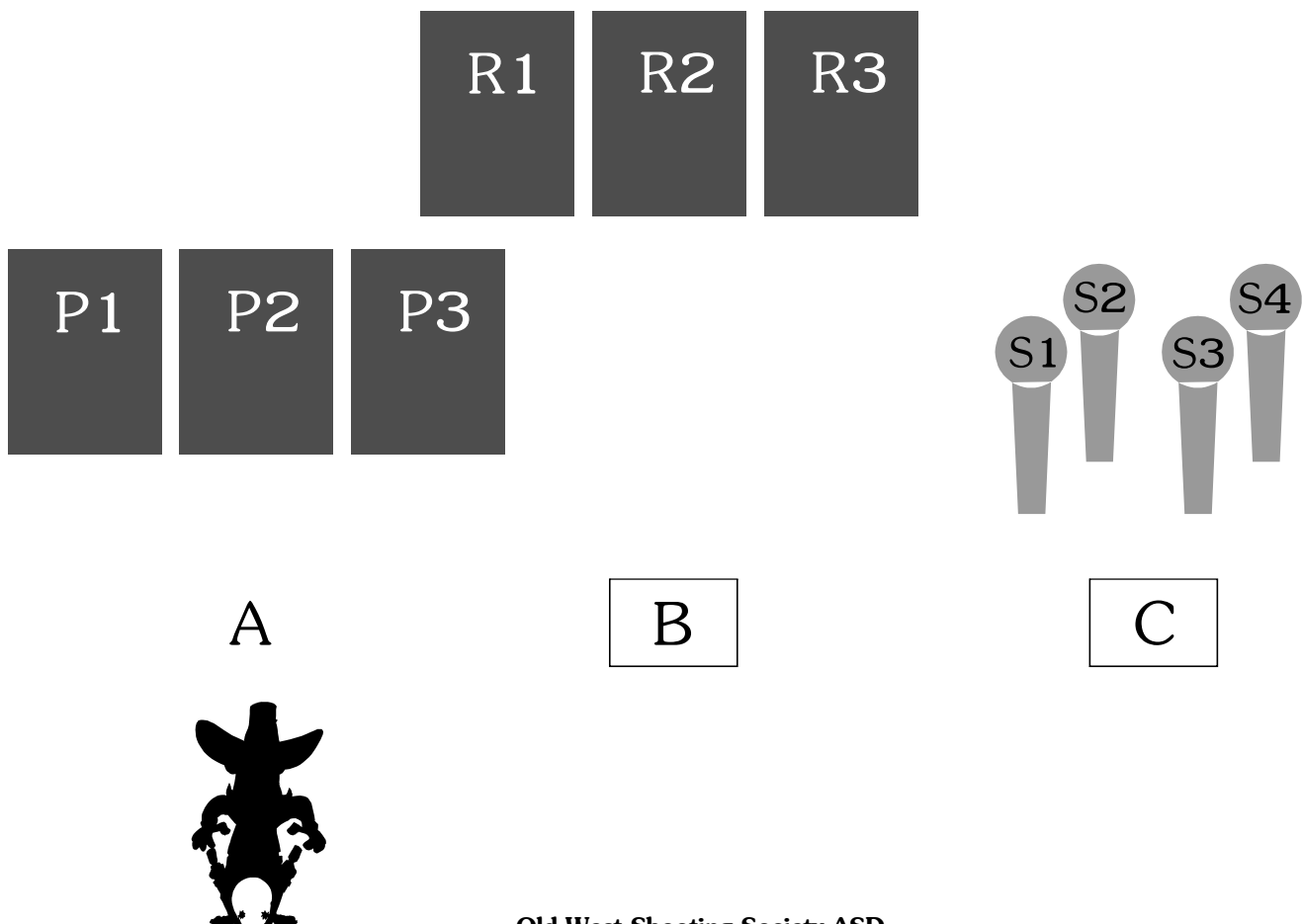
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

In A toccando le falde del cappello con le due mani e con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine. Un rifle caricato con 10 colpi in B. Uno shotgun aperto e scarico in C.

AL BEEP

Con il primo revolver colpire **P1** con un colpo, **P2** con tre colpi e **P3** con un colpo e con il secondo revolver ripetere la sequenza. Spostarsi in **B** e con il rifle ripetere la sequenza dei revolver (**R1** con un colpo, **R2** con tre colpi e **R3** con un colpo, **R1** con un colpo, **R2** con tre colpi e **R3** con un colpo). Lasciare il rifle in B, spostarsi in C e abbattere **S1-S4** in ordine libero.



STAGE 4

FIUMICINO (RM) - OWSS ASD

14 APRILE 2024

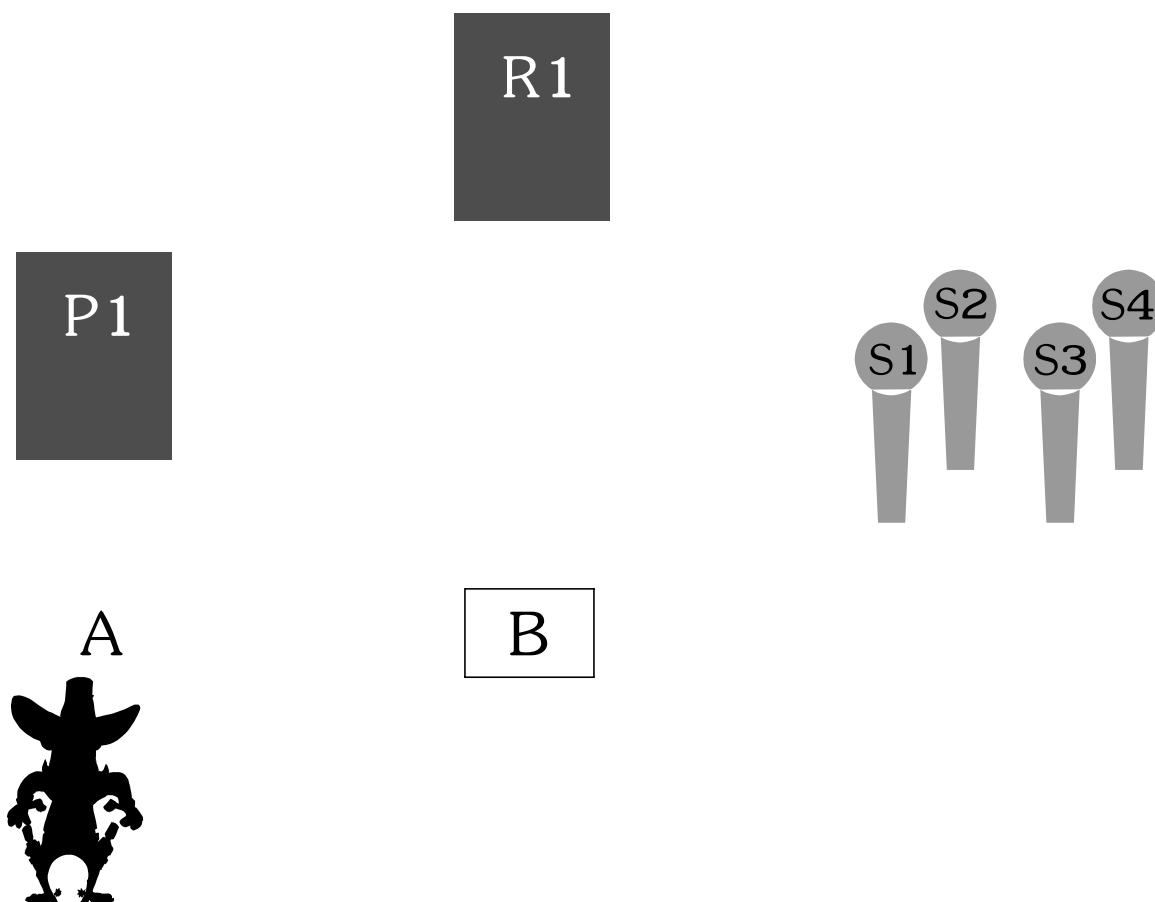
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

In A con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine e uno shotgun aperto e scarico sul tavolo; un rifle caricato con 10 colpi e uno shotgun aperto e scarico sul tavolo in B.

AL BEEP

Con i due revolver colpire **P1** con dieci colpi. Spostarsi in B e con il rifle colpire **R1** con dieci colpi. Con lo shotgun abbattere **S1-S4** in ordine libero.



STAGE 5

FIUMICINO (RM) - OWSS ASD

14 APRILE 2024

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

Davanti alla postazione A con un Rifle carico con 10 colpi sul tavolo. Uno shotgun aperto e scarico in B. 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine in C.

AL BEEP

Con il Rifle colpire con 10 colpi **R1**. Riporre il rifle sul tavolo e spostarsi in B e con lo Shotgun abbattere **S1 - S4 in ordine libero**. Spostarsi in C, salire in sella al cavallo e con i revolver colpire **P1 e P2** con 5 colpi ciascuno.

