

STAGE 1

GUALDO TADINO - III^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

21 GIUGNO 2026

BAIA 1

5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

INIZIO

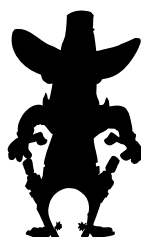
Il tiratore inizia in **A** in posizione di relax con 2 Revolver nelle rispettive fondine caricate con 5 colpi ciascuno e cane abbattuto sulla camera vuota. Imbraccia, in modalità «cowboy port-arm», un Rifle caricato con 10 colpi. Uno Shotgun, aperto e scarico posizionato sullo stesso tavolo.

Sto per far saltare un ponte sul fiume.

Quando pronti dire: «Fuoco alle polveri!» e attendere il beep

AL BEEP

Con il Rifle colpire con un **Arkansas Shuffle** R1 -R3 (1 - 1 -2 -3 -3). Lasciare il Rifle aperto e scarico sul tavolo e con i due revolver ripetere la sequenza del Rifle. Con lo Shotgun abbattere **S1 -S4** in ordine libero.



STAGE 2

GUALDO TADINO - III^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

21 GIUGNO 2026

BAIA 1

5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

INIZIO

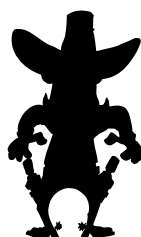
In **A** in posizione di relax con 2 Revolver nelle rispettive fondine caricati con 5 colpi ciascuno e cane abbattuto sulla camera vuota. Un Rifle caricato con 10 colpi sul tavolo in **A**. Uno Shotgun aperto e scarico sullo stesso tavolo.

Sono fuori dal Saloon ubriaco.

Quando pronti dire: «Vedo doppio!» e attendere il beep

AL BEEP

Con i revolver colpire con due **Indiana Sweep P1 - P3** (2-2-1-2-3). Con il Rifle ripetere la sequenza dei revolver (2-2-1-2-3-2-2-1-2-3). Con lo Shotgun abbattere **S1-S4** **partendo da destra.**



STAGE 3

GUALDO TADINO - III^A GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

21 GIUGNO 2026

BAIA 2

5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

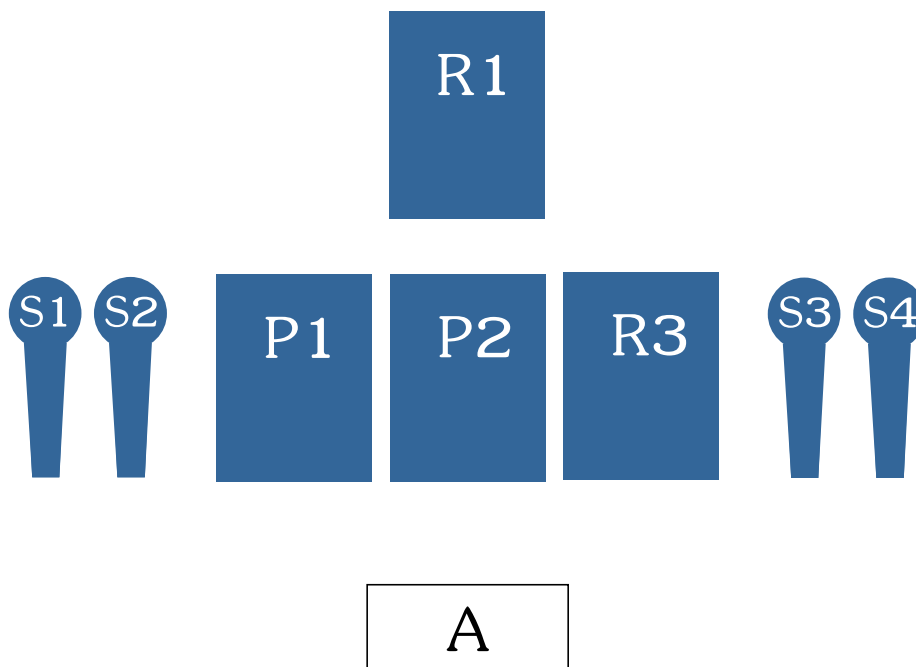
INIZIO

Il tiratore in **A** con 2 Revolver nelle rispettive fondine caricati con 5 colpi ciascuno e cane abbattuto sulla camera vuota e le mani che toccano le falde del cappello. Sul tavolo un Rifle caricato con 10 colpi e uno Shotgun aperto e scarico.

**In banca sto per far saltare la cassaforte
Quando pronti dire: «Giù la testa!» e attendere il beep**

AL BEEP

Con i Revolver colpire con un **John Wayne Sweep P1-P3** (1, 2, 3, 3, 2, 1, 1, 2, 3, 3). Prendere lo Shotgun e abbattere **in sequenza S2 e S1**. Posizionare di nuovo lo Shotgun aperto e scarico sul tavolo, prendere il Rifle e colpire dieci volte **R1**. Al termine lasciare sul tavolo il Rifle, aperto e scarico, e con lo Shotgun completare l'esercizio colpendo **S3 e S4** in ordine libero.



STAGE 4

GUALDO TADINO - III^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

21 GIUGNO 2026

BAIA 2

5+5 REVOLVER - 9+1 RIFLE - 2+ SHOTGUN

INIZIO

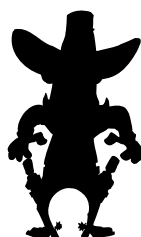
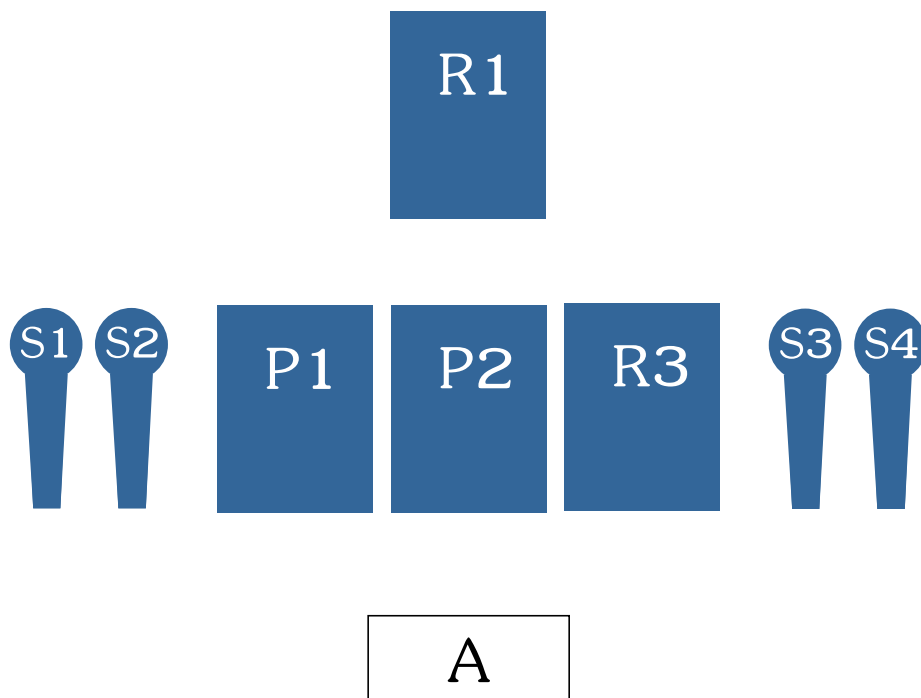
Il tiratore in **A** in posizione di relax con 2 Revolver nelle rispettive fondine caricate con 5 colpi ciascuno e cane abbattuto sulla camera vuota. Sullo stesso tavolo un Rifle caricato con 9 colpi e uno Shotgun aperto e scarico.

Sono alla stazione ferroviaria.

Quando pronti dire: «Fermate quel treno!» e attendere il beep

AL BEEP

Con i Revolver colpire **P1 - P3** con almeno 2 colpi a sagoma. Con il Rifle e colpire **R1** con 10 colpi. Inserire il decimo colpo a Rifle scarico. Infine prendere lo Shotgun e abbattere **S1** e **S4** in ordine libero.



STAGE 5

GUALDO TADINO - III^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

21 GIUGNO 2026

BAIA 3

5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

INIZIO

In piedi in **A** con 2 Revolver nelle rispettive fondine caricati con 5 colpi ciascuno e cane abbattuto sulla camera vuota. Sul tavolo quattro carte da poker coperte. Un Rifle caricato con 10 colpi sul tavolo e uno Shotgun aperto e scarico sullo stesso tavolo.

Gioco a poker nel Saloon.

Quando pronti dire: «Le carte fanno brutti scherzi!» e attendere il beep

AL BEEP

Girare una carta a scelta dichiarandola a voce alta e forte e con il Revolver colpire con due colpi il bersaglio riportante il seme della carta girata e con un colpo gli altri tre bersagli. Rinfoderare e con il secondo revolver colpire i tre bersagli escludendo quello riportante la carta girata all'inizio (1-2-3-2-1). Con il Rifle colpire i bersagli **R1 - R3** con **Five on Three** (1-2-2-2-3-1-2-2-2-3). Lasciare il Rifle sul tavolo aperto e scarico e con lo Shotgun abbattere i bersagli **S1-S4** in ordine libero.

