STAGE I

FIUMICINO (RM) - WILD BUNCH ACTION SHOOTING 30 MARZO 2025

BAIA 1

5+5 SEMIAUTOMATIC PISTOL - 10 RIFLE - 5+ SHOTGUN

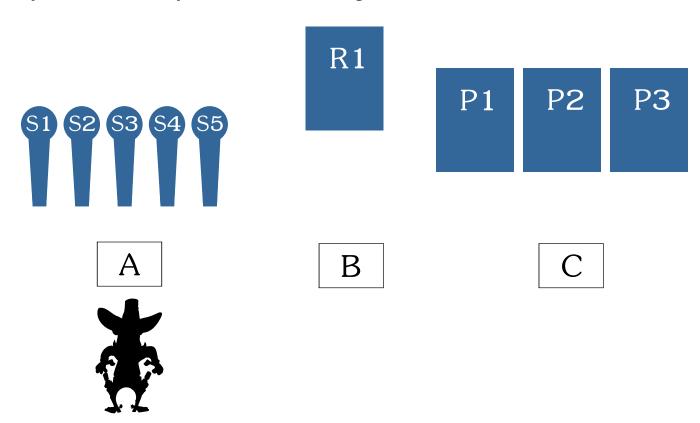
INIZIO

Il tiratore inizia con la 1911 in fondina con otturatore chiuso, cane abbattuto e caricatore inserito. Uno o più caricatori con 5 colpi sulla propria persona. Sul tavolo in A lo Shotgun rifornito con 5 colpi, camera vuota, otturatore chiuso e cane abbattuto. Il rifle in B, caricato con 10 colpi, azione chiusa e camera di cartuccia vuota.

AL BEEP

In **A** con lo **Shotgun** ingaggiare e abbattere S1 - S5 **iniziando da S3.** Spostati in **B** e con il **Rifle** colpire con 10 colpi R1. Lasciare il rifle aperto e scarico sul tavolo in B, spostarsi in **C** e con la **1911** ingaggiare con il primo caricatore P1 - P3 con un Nevada Sweep partendo da SX(1-2-3-2-1). Con il secondo caricatore ripetere la sequenza ma partendo da DX.

NOTA





FIUMICINO (RM) - WILD BUNCH ACTION SHOOTING 30 MARZO 2025

BAIA 1

5+5 SEMIAUTOMATIC PISTOL - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

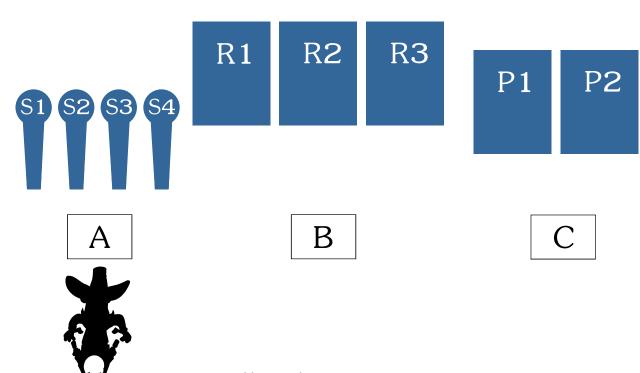
INIZIO

Il tiratore inizia con la 1911 in fondina con otturatore chiuso, cane abbattuto e caricatore inserito. Uno o più caricatori con 5 colpi sulla propria persona. Lo Shotgun in **A** rifornito con 4 colpi, camera vuota, otturatore chiuso e cane abbattuto. Il rifle in **B**, caricato con 10 colpi, azione chiusa e camera di cartuccia vuota.

AL BEEP

In **A** con lo **Shotgun** abbatte S1 – S4 partendo da **S2**. Lasciare lo Shotgun aperto e scarico sul tavolo, spostarsi in **B** e con il **Rifle** colpire R1–R3 con un Nevada Sweep partendo da DX con la sequenza (3–2–1–2–3–2–1. Lasciare il Rifle aperto e scarico, spostarsi in **C** e colpire con la **1911 P1** e **P2** con cinque colpi.

NOTA





FIUMICINO (RM) - WILD BUNCH ACTION SHOOTING 30 MARZO 2025

BAIA 2

5+5 SEMIAUTOMATIC PISTOL - 10 RIFLE - 5+ SHOTGUN

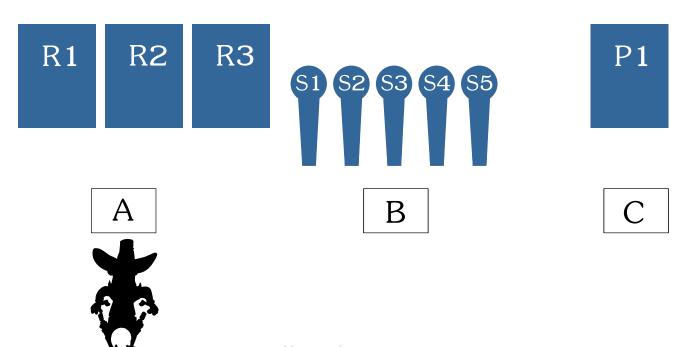
INIZIO

Il tiratore inizia in **A**, in piedi e di spalle al tavolo dove è posizionato un **Rifle** caricato con 10 colpi, camera vuota e cane abbattuto. In **B** lo **Shotgun** rifornito con 5 colpi, camera vuota, otturatore chiuso e cane abbattuto. Sul tavolo in **C** la 1911 scarica con otturatore chiuso e cane abbattuto. Uno o più caricatori con 5 colpi sulla propria persona.

AL BEEP

Prendere il Rifle e colpire R1-R3 con almeno 3 colpi ciascuno. Spostarsi in **B** e con lo **Shotgun** abbattere i bersagli S1-S5 **iniziando da S4**. Lasciare lo **Shotgun** e spostarsi in **C**, prendere la **1911** dal tavolo, inserirci il caricatore, il colpo in canna, e colpire **10** volte **P1**.

NOTA



STAGE 4

FIUMICINO (RM) - WILD BUNCH ACTION SHOOTING 30 MARZO 2025

BAIA 2

5+5+5 SEMIAUTOMATIC PISTOL - 10 RIFLE - 5+ SHOTGUN

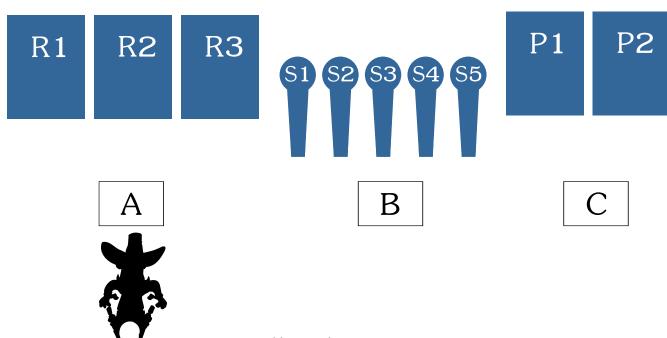
INIZIO

Il tiratore inizia in A, spalle girate al tavolo con un secchio in mano. La **1911** in fondina, otturatore chiuso, cane abbattuto e caricatore inserito. **Tre** o più caricatori con 5 colpi sulla propria persona. Il Rifle in **A**, caricato con **10** colpi, azione chiusa e camera di cartuccia vuota. Lo Shotgun sul tavolo in **B** rifornito con **5** colpi, camera vuota, otturatore chiuso e cane abbattuto.

AL BEEP

Lasciare cadere il secchio, girarsi e con il **Rifle** colpire R1-R3 con un **double taps sweep** (1-1-2-2-3-3-2-2-1-1). Lasciare sul tavolo il **Rifle** aperto e scarico e spostarsi in **B** e con lo **Shotgun** abbattere S1 – S5 iniziando da **S2.** Lasciare lo Shotgun aperto e scarico sul tavolo, spostarsi in **C** e con la **1911** colpire P1 e P2 con **TRE SWEEP**, partendo con il primo e il secondo caricatore da P1 e con il terzo da P2, un colpo per ogni bersaglio.

NOTA



STAGE 5

FIUMICINO (RM) - WILD BUNCH ACTION SHOOTING 30 MARZO 2025

BAIA 3

5+5 SEMIAUTOMATIC PISTOL - 10 RIFLE - 3+ SHOTGUN

INIZIO

Il tiratore inizia con la pistola in fondina, otturatore chiuso e cane abbattuto con caricatore di ${\bf 5}$ colpi inserito. Uno o più caricatori con ${\bf 5}$ colpi sulla propria persona. Sul tavolo in ${\bf A}$ lo Shotgun rifornito con ${\bf 3}$ colpi, camera vuota, otturatore chiuso e cane abbattuto. Il rifle in ${\bf B}$, caricato con ${\bf 10}$ colpi, azione chiusa e camera di cartuccia vuota.

AL BEEP

In **A** con lo **Shotgun** colpire S1 - S3 **iniziando da S2.** Spostarsi in **B** e con il **Rifle** colpire con 10 colpi R1. Lasciare il rifle aperto e scarico sul tavolo in B, spostarsi in **C** e colpire con la **1911** 10 volte P1.

NOTA

